

3. 教育の学習指導要領を「世界で活躍する力」について政策の提案。

(1) 教育で「生きる力」を「主題(プリンシパル)」にする事が、ハードルが高過ぎます。「グローバル(国際性)及びイノベーション(創造性)」を目標にした教育方針が的確です。「教育構成(コンストラクション)」は、「訓練的トレーニング教育(実用的)と教養的アカデミック教育(非実用的)」です。「教育分類(カテゴリー)」は、「努力(エフオート)、秀才(アビリティー)、天才(ジェニィ)」です。「教育区分(パーテーション)」は、「先祖教育(アンセスター)、公共教育(パブリック)、自己学習(セルフラーニング)」です。

(2) 教育構成は、(ア)「義務教育期間(役に立つ)」では、「技能(タクティック)」を重視した、訓練的トレーニング教育が最適です。約10年で賞味期限が切れてしまいますが、常に時代に合わせ、最新な教育に更新していく事が望ましいです。(イ)「非義務教育(役に立た無い)」では、大学院以上の「社会科学(統合哲学)」から創造性を生み出す「戦略(ストラテジー)」を重視した、教養的アカデミック教育が必要です。日常的な面では役に立たないですが、イノベーションを起す時に必要になります。人間の「今役に立つ事」は過去型ファースト思考であり、「今役に立た無い事」は未来型スロー思考なので、総合的な教育では財政コストが膨大になります。

(3) 教育分類は、約99パーセントの凡人と約1パーセントの天才で別れます。基礎評価になるのは、「過程(プロセス)」が約50パーセントと「結果(リザルト)」約50パーセントです。ケースバイケースの教育評価を満たした方が良いです。努力だけで評価すると、結果が出せずに目標を失います。結果だけで評価すると、努力できずに目標を失います。

(4) 教育区分は、時間を使い独学で学ぶ自己学習が良いのですが、人類の約50パーセントは勉強嫌いです。公共機関で「学校教育(スクール教育)」が主体になります。維持できない社会構造が存在し、教育を受けても保証が無いので、教育を具体化し目標を作る事です。軍隊であれば生き抜く教育ですが、一般教育では「生存技術(サバイバルテクニック)」の教育訓練で捕捉する事が良いです。教育の主題を「生きる力」を廃止し、「世界で活躍する力」に変え現実的に考慮するべきです。

4. 教育の「知能指数(IQ)」を導入について政策の提案。

(1) 先天的要素の「知能指數(IQ)」を基準とした教育を導入した方の効率が良いと思います。IQの計算式は「(精神年齢÷生活年齢) × 100 = 知能指數(IQ)」です。人類の平均IQは「IQ約100程(人間で約10才程度)」です。約18才をピークに「流動性知能(右脳創造性)」が下がり、「結晶性知能(左脳言語性)」が少々上がりますが、知識を詰め込むだけの万能感で錯覚しているだけで、脳細胞ニューロンネットワークは増えません。私の障害症状では、高機能自閉症右脳偏重型の区分脳で、「流動性知能(右脳創造性)」が上がり、「結晶性知能(左脳言語性)」が下がる状態で、言語性の詰め込み教育は全く出来ませんでした。

(2) 例えば、約10才位の児童が、「IQ約150ポイント」と存在しますが凄くは無く、実年齢が幼いとIQが高くなります。計算式では、「(知的発達年齢15÷実年齢10才) × 100 = IQ約150」となります。その児童が年齢を取り実年齢約20才の時点で、「精神年齢(知的発達年齢)」のキャパシティ要素を向上しなければ、IQは逆に下がりますので、「(知的発達年齢15÷実年齢20才) × 100 = IQ約75」です。学校教育で幼児期に天才と思われた生徒が、中高年以上になり頑固に凝り固まる理由が、幼児期の早期成熟にあります。天才と言われる人間は、幼児期の時は学校の勉強が出来なかったと言われています。

(3) 人類の様な知識集中型の生物は、未成熟度のレベルをあげ、「ネオテニ化(幼稚成熟)」を図ることで、知性を上げてきました。例えば、動物の「チンパンジー(猿)」は人間より早く成長する為、「IQ約50ポイント(人間で約5才)」で、脳機能の成長が終ります。人間が実年齢約40才で「IQ約200ポイント」を目標にする場合は、未熟児で成長スピードを遅くする事です。進化論でIQを上げる為に突然変異する事は、今の人類構造では不可能だと思います。

(4) 「思い出作り教育」の精神論は廃止し、「頑張るべき時に頑張り、墮落する時には墮落する」と言う、「ONとOFF」を付ける教育が望ましいです。江戸時代では、飯を食べることに全ての労力を注いでいた時代で、今の科学時代では「人工知能(AI)」が活躍しますので、中途半端な努力がマイナスです。

5. 教育の英語で「英会話の重視」を導入について政策の提案。

(1) 「英語教育」では、「読み書き(文法読解力)」では役に立たないので、「話す(スピーキング)」での「発音(イントネーション)」に重点を置く事です。例えば、外国人に「英語を話せますか(Speak)」と聞かれ、「読み書きが出来ます(Literacy)」とは答えないと思います。「今は何時ですか(What)」と聞かれ、「はい(Yes)又いいえ(No)」の答えは論外です。重要順序では「話す(スピーキング)、聞く(リスニング)、読む(リーディング)、書く(ライティング)」が基本となります。世界は貧困などで、就学率が低いので「筆記能力」が低いです。

(2) 「フレーズ(熟語)」のスピーキングもテクニックがあり、「コンバセーション(対談)」、「ネゴシエーション(交渉)」、「ディベート(質疑応答)」、「スピーチ(演説)」等の能力を訓練するべきです。「ダイアログ(対話)」では、互いに対談しながら常に考え方が変化する事が目的です。受験勉強では、「読み書き」が重視で、英会話が身に付きません。「グラマーテクニック(文法)」を使うと、話す力が弱体化します。

(3) 「フレーズ(熟語)」の内容は、「PREP法」が望ましいです。詳細では、「結論、理由、事例、結論」の事で、「スチュエーション(状況)」の組込みが出来ます。時間を一方向に、「過去、現在、未来」と時間が流れています。「左脳は過去を分析して現在、右脳は未来を創造し現在」を見ています。詳細を言えば、「左脳は2次元(縦と横)」で、「右脳は4次元(縦と横と奥行きと時間及び場所)」を認識できます。言葉を作るにも、左脳と右脳では見ている「次元(デミンション)」が違います。

(4) 受験勉強に使う読み書きの「グラマーテクニック」を使うのか、実用的な「スピーキングテクニック」を使うのかで、内容が異なります。外来語は話す能力の方が難しいので、国語の漢文を暗記する意味が無いです。イギリス英語は、「グラマーテクニック(文法学)」を重要視していて「貴族特権階級(ロイヤルブランド)」なので、労働を目的としていません。一般庶民の約99パーセントが、イギリス英語を学んでも意味が無いからです。「フレーズ(熟語)」で話す事を目的とした、「ネイティブスピーカー(ALT)」が良いと思います。

6. 教育の英語で「英会話に論理哲学」を導入について政策の提案。

(1) 学校教育における英会話で、「哲学的思想(フィロソフィー)」があれば、英単語は暗記する必要性が無いです。例えば、科学的に「企画開発(フィロソフィー)、設計施工(ブリッジ)、製造技術(マニュアル)」の行程です。日本人の英会話能力は、「製造技術(マニュアル)」です。状況に応じた「即興性(アドリブ性)」で、「下手な英会話」でも会話するとは、現実的な企画開発能力にあり、論理哲学力を磨く事です。

(2) 「主体的に学習に取り組む態度」は廃止し、「伝えようとする熱意」を持つ事です。日本語の態度とは、「傾聴」の事を言っていると思います。日本人の常識的な態度は、外国人には伝わりません。例えば、「謙虚で控えめ」は日本人だけの文化です。日本的な「以心伝心」は、「理解して欲しい」と受け身な文化は、外国の文化に存在しません。

(3) 「平和で民主的」は廃止し、現実的な考えでは対立を招く事も致し方ないです。平和で民主的は、生物が生きて行く中での理想論であり、人間社会の中では存在しません。平和で民主的であれば、語学力の必要性が無いです。世界には、平和で民主的で無い国々が存在していて、世界の視点から日本を観察してもらいたいです。学術論文を否定しなければイノベーションが起きないので、対立を招いても良いです。

(4) 「日本人のアイデンティティ」は廃止し、「グローバル人材のアイデンティティ」を持つ事です。日本人のアイデンティティを持ってない連中が、愛国心を持てと言っているだけです。日本人のアイデンティティとは、与えられるものでは軽すぎるので、「自我の成長」により、自分自身で創設する事です。

(5) 「道徳的心情」は廃止し、深慮する事での「倫理的創造(モラルフィロソフィー)」を培う事です。日本人の道徳とは節度です。学者等が利益だけを追求し、命令に従事する「機械的人間」に成らない為に「倫理観」が必要です。「論理哲学的ビジネス英会話」程のレベルに辿り着かないと使い物にならないので、「日常英会話(世間話)」程のレベルでは取り組むだけ無駄です。現在以外に、未来を創造できなければ成長しません。

7. 教育の「ディープラーニング(機械学習)」を廃止し「ハイポシスラーニング(仮説学習)」について政策の提案。
- (1) アクティブラーニング中の「ディープラーニング(機械学習)」は、「人工知能(AI)」の言語性回路学習から来た「受動的(パッシブ)」で、「左脳の2次元(縦と横)」の「論理水平思考(ファースト思考)」は無意味です。「ハイポシスラーニング(仮説学習)」は、人間の創造性学習から来た「能動的(アクティブ)」で、「右脳の4次元(縦と横と奥行きと時間及び場所)」の「理論垂直思考(スロー思考)」は効果的です。
- (2) 軍事学では、「敵(エヌミー)」を分析する為に「主観的(自分)、客観的(相手)、状況(時間及び場所)」のパターンがります。(ア)「レーダー方式」では、「相手」から「照射波(イリラディエーション)」で受信収集し「自分」の距離情報を「2次元」を読み取ります。短所では、「アンテナ(受信機)」を常に張り巡らせるので、故障しやすいです。(イ)「ソナー方式」では、「自分」から「放射波(ラディエーション)」を発信し、「反射波(リフレクション)」で受信収集し、「相手」の距離情報を「4次元」を読み取ります。短所は自分の現在地が相手に察知される為に、「ステルス性(探知不能)」の対策が必要です。
- (3) 生物学では、動物は「相手、状況」しか読み取れませんが、人間は「自分、相手、状況」が認識できます。自我を成長させるには「ソナー方式」で、能動的に自分から相手や状況に対して質問をし、応答してきた情報で自我を成長させていきます。動物は「具体化概念(マテリアルライズム)」の物質しか、認識できません。人間には、自我の卓越に大事な自分を分析する為の、「抽象化概念(アブストラクトイズム)」の仮説が必要です。
- (4) 人類学では、「概念(コンセプト)」の中で、「超自我(パーソナリティ)」を成長させる事で「政治(ポリティク)」と「科学(テクノロジー)」を、向上させてきました。超越論哲学の中で、「自我(エゴイズム)」と「潜在自我(ポテンシャルセルフ)」は異なり、「共通性概念と普遍性概念」の違いです。人類の天才が抽象概念から「潜在自我(ポテンシャルセルフ)」を分析する「ハイポシスラーニング(仮説学習)」から、人類が成長できたと言う事です。
8. 教育のプログラミングを廃止し「ITネットワーク」の導入について政策の提案。
- (1) ソフトウェアプログラミングは、「仮説性(ハイポシス)」及び「論理性(ロジック)」の融合が重要です。企画の「フローチャート(アルゴリズム)」から仮説を立てる部分から始まります。プログラミングの動作目的を明確に決め「処理開始」から「処理終了」迄を作り上げます。CPUに指令を出すアセンブリ言語があり、論理回路に行き付きます。
- (2) プログラミング言語と汎用機器の概略種類があります。(ア)「C言語」とは、自動車制御系マイコン等のファームウェア部分。(イ)「BASIC言語」とは、ITネットワークサーバ汎用機器等のクラウドセキュリティ部分。(ウ)「JAVA言語」とは、独自で作れるオープン系のパソコン上等のWebアプリケーション部分。
- (3) 電子情報工学では、数式上のソースコードがあります。(ア)「16進数(ヘキサ)」とは、プログラミングソフトウェア。(イ)「2進数(バイナリー)」とは、マイコンとICを通信するデジタル回路。(ウ)「10進数(デシマル)」とは、アナログ回路で使う「オームの法則」。制御系プログラミングで「INとOUT(16進数)」入力は、マイコンの入出力端子ポートに「highとLow(2進数)」のコマンド指示です。
- (4) ファームウェア電子回路でのオームの法則は、「 $I=E/R$, $R=E/I$, $E=R*I$ 」です。例えば、電源入力の「電圧(ボルト)」が5Vを入れ、「電子部品抵抗(オーム)」が 100Ω では、流れる「電流(アンペア)」は0.05Aの概念です。「デバック(改修)」には、トランジスタ回路の制御マイコンでの入出力端子ポートを、オシロスコープで波形を確認します。アナログ正弦波でデジタル矩形波です。「フェール(誤動作)」が出た場合は、「ログ」からヘキサとバイナリーをパソコン電卓で計算すれば良いです。
- (5) アプリケーションプログラミングは自動作製ソフトで、インタプリタで実行するスクリプトを使用すれば、プログラミングでの「セル入力でマクロ作成」のコンパイルは不要です。プログラミング教育は、「ニッチ(狭義市場)」で、未来は「人工知能(AI)」が、自動プログラミング機能を獲得するので無意味です。インターネット等のITネットワーク分野を勉強した方が良いと思います。
9. 教育のプログラミングを廃止し「ITネットワーク」を導入する詳細内容について政策の提案。
- (1) ソフト面のプログラミング分野よりも、ハード面のネットワークインフラ分野が重要です。ITネットワーク技術は、軍事衛星の「4G」通信システムから発展しました。軍事での「OPS(作戦指揮系)及びINTEL(情報資料系)」の「C4Iシステム」分野です。詳細は、「C4(視覚、音響、通信、情報処理)」で、「I(相互運用性)」です。欧米の携帯電話市場では、2000年代から新規購入時に、GSM無線アクセス方式3Gでの、SIMロック解除の状態で、携帯電話の本体を買え返れば良いだけです。日本の場合は、WCDMA無線アクセス方式3Gで、軍事衛星の規格が遅れています。
- (2) 情報通信の「周波数(Hz)」を乗せ「データー転送(トランスマッショhn)」には、種類があります。(ア)電話通信等のテレホン分野。(イ)テレビ通信等のブロードキャスト分野。(ウ)インターネット通信等のブロードバンド分野。未来は「データー送受信量(byte)」を上げる為に、「LTE(3.5GHz)」がブリッジとなり、デジタル無線アクセス方式の「4G(4GHz)」に統合すると考えます。
- (3) インターネット情報通信のインターフェースLAN回線での「有線と無線」には、種類があります。(ア)有線通信では電話回線を利用した、光ファイバーケーブルのVDSLやADSLで、地上に設置しているアンテナが基地局です。(イ)無線通信では軍事衛星を利用した、人工衛星が基地局です。有線では、回線側から「モデム、ルーター、ハブ」でパソコンに接続します。無線では、回線側から「USB」でパソコンに接続します。
- (4) ITクラウドの「マイコン(MPEG及びASIC)」と「IC(RAM及びROM)」では、マスターとスレーブの通信をしています。製造技術が向上しても、「レジスタ及びメモリ」の「容量(bit)」が、イネーブルとディザブルでのデバイスに限界があり、インターネット等にアクセスする「ホスト」に制限が出ます。未来は、「宇宙研究開発(スペースコロニー)」を教育し、インフラを構築していく教育の方が重要です。プログラミング教育を廃止し、「Word、Excel、PowerPoint、Photoshop」等のOA機器の教育をした方が有効です。
10. 教育の「道徳(モラル)」を廃止し「倫理観(モラルフィロソフィー)」を導入について政策の提案。
- (1) 日本の道徳心は「精神及び態度(礼節)」が無意味なので廃止し、「倫理観(モラルフィロソフィー)」に、変更する事が望ましいです。事例を挙げれば、「国家公務員法第九十六条及び地方公務員法第三十条(服務の根本基準)」での、「すべて職員は、全体の奉仕者として公共の利益のために勤務し、且つ、職務の遂行に当つては、全力を挙げてこれに専念しなければならない。」と明記していますが、利益だけ追求すれば人間として、「倫理観(モラルフィロソフィー)」を排除してしまう事が問題です。
- (2) 例えば、人類の約99パーセントが左脳言語性権力型のデジタル方式で、約1パーセントが右脳創造力型のアナログ方式です。私は科学書籍を読んだのですが、船が座礁した時の想定で「物理学者、生物学者、社会学者」が無人島に漂流した時、缶詰が流れ着いたと言う場面で、缶切りが無かった場合、どの様に缶詰を開けるかという場合です。(ア)物理学者は尖った石を見つけ缶詰を開ける事。(イ)生物学者は海水の塩素に漬けて缶詰を開け易くする事。(ウ)社会学者は缶詰を開けた事を想定して分配をする事。読み取れる事は、無人島で学者達が議論していること自体に安定がある事です。人類の約99パーセントが左脳言語性権力型なので、無人島に漂流した時に、踏み付け合い崩壊します。
- (3) 「皮肉(アイロニー)」では、法令に基づき利益だけ追求し、命令に従事する「機械的マシン人間」であれば、モラルハザードを心配する必要性が無いです。欧米の公的機関等は権限が強いのですが財政破綻を繰り返して、知名度が低い現状です。公共の利益の為には、規律を守りながら、疑問に対し深慮する「倫理観(モラルフィロソフィー)」の教育が重要です。
- (4) 「学校教育法第二十一条(義務教育)」での、「精神及び態度(礼節)」を廃止する事が望ましいです。「精神論や態度論」の要素を追究してしまうと、社会状況の中で人の顔色を見て判断しかできない、自我の無い低レベル人材が作られます。「精神や態度」の基準を設け排除して行くと、多様性の無い社会になります。倫理観が必要な理由は、「学者(有識者)」等が、社会利益の全てを優先すると排除性が強くなるので、倫理学での教育を導入してきました。

3. 各市町村の「年金課(年金部門)」を閉鎖し「日本年金機構」に全て委託について政策の提案。

(1)各市町村の「年金課(年金部門)」を廃止し、「日本年金機構」に全て委託して頂きたいです。市役所の年金課は、複雑な年金に関する知識が足り無い状態で運用していく、今の時代では能力不足で使い物にならないです。国民の立場から見て「年金課」の年金業務を維持する事が、二重行政サービスで税金の無駄です。市役所の年金課の能力不足だと思いますが、「事務的なミス」が多く改善の余地がないと思います。

(2)財政利益の計算方法では、「税収収益 - 維持コスト = 財政利益」で、「維持コスト」が膨大に掛かり「財政利益」がマイナスになります。結論では、「税収収益」を上げても「維持コスト」で圧迫するので、「財政利益」が全く出ません。維持コストの方を重点的に考え、税金で補助している「市役所(各市町村地方自治体)の年金課」を閉鎖し、日本年金機構に委託するべきです。

(3)例えば、抜本的に「共済年金(障害共済年金)、厚生年金(障害厚生年金)、国民年金(障害基礎年金)」を一元化すれば、行政コストが下がります。欧米の年金制度を調べたのですが、年金制度の一元化が主流です。行政は明治維新から古い状態で継続していて、隨時改定を積み重ね上乗せしてきた結果、今の時代に合わないです。

(4)各市町村の「年金課(年金部門)」を閉鎖した後の対策方法としては、今の時代「マイナンバー制度」が存在するので、市役所の「住民課(市民課)」の方で随时ダブルチェックすれば効率が良いです。市役所の「年金課(年金部門)」が継続的に維持されていると、財政的にマイナスになるので閉鎖が望ましいです。

(5)「国民年金法第三条3(管掌)」での、「政令の定めるところにより、市町村長が行うこととすることができる。」を廃止してしまえば、市役所の「年金課(年金部門)」を各市町村で独自に閉鎖する事ができるので、財政コストが掛からなくて済みます。流動性の高い社会構造なので、国際教育での「社会保障教育」も重要です。

4. 「天皇政権及び元号制度」を廃止し「年号の西暦制度を導入」について政策の提案。

(1)グローバル時代での、「天皇政権及び元号制度」が時代に合致しません。「天皇政権」を廃止し、平民化して行く事が望ましいです。「元号制度」を廃止し「年号の西暦制度」に変換すれば、外国人が理解しやすく、国際色が豊かな日本國になると思います。古い制度を維持していく事が、国際社会での日本國の成長を妨げにしています。日本國民は、「雜種(ハイブリッド)」で、「天皇政権(貴族階級)」に憧れる事が、国際社会では古い概念です。「国家神道」の思想を維持する意味が無く、「多神教」であれば「無宗教」でも対応が可能です。

(2)第二次世界大戦時には、「旧日本軍大本營及び日本國民」が、天皇を君主政治に導入して独裁政治を創設した結果による、日本國の誤りでの歴史があります。戦後の「天皇政権と日本國憲法第9条」は、密接な関係が有ります。「GHQ(連合軍)」の圧力で、昭和天皇が戦犯の処罰を避ける事で、日本國憲法第9条と引き換に、日本國は「天皇政権及び元号制度」を維持してきました。私の考えでは、國民を戦争に導いた、当時の最高責任者の昭和天皇も、戦争責任が存在すると考えます。「天皇万歳」と殉職させている、無意味さが存在します。

(3)天皇政権及び元号制度を廃止する事のメリットが挙げられます。(ア)維持する無駄な、税金のコスト削減の部分。(イ)日本國の第二次世界大戦時の様な、國民に戦争利用が出来ない部分。(ウ)皇族が平民を選べる人権の選択肢を設け、國民的な倫理観での権利の追求が出来る部分。(エ)天皇を國民の象徴と考える概念を排除し、個人として日本國民が天皇以外の物を、信じて生き抜く哲学的思考の部分。(オ)國民の独立と平和を向上させる為に、國民主権の軍隊を創設し、日本國憲法第9条を廃止する部分。

(4)年号の西暦制度を導入し、国際社会と統合する事が簡単です。平民の立場から私が見て、天皇政権が悲惨に思えます。天皇が日本國の無駄な公務を担わない為に、平民の生活を選べる選択肢と、人生の権利を与える事を國民側から提示するべきです。日本國憲法の改正内容では、「天皇(象徴)」を廃止し、「立法権(国会)」に権限を置かせる事です。「天皇政権及び元号制度」を廃止し「年号の西暦制度を導入」する事が、国際的な時代に対し効率が良いです。

5. 「人工知能(AI)」の社会推進での「定義」について政策の提案。

(1)「人工知能(AI)」分野の用語では、「知恵(ウイズドム)」の定義を具体化し、応用力からの「創造性」と認識して頂きたいです。生物進化論では、「チンパンジー(猿)」の群れから、人類が外に出て独立した様に、人間社会からAIが宇宙に進出する時が、人類が生み出した創造領域の成功です。AIが人類の知性能力を超えて良いです。

(2)AIには能力の段階があります。(ア)日常領域的な「総合人工知能(GAI)」です。(イ)専門領域的な「専門人工知能(SAI)」です。(ウ)人間の創造性を超えるハイパー領域的な「超人工知能(HAI)」です。人類の平均IQは約100ポイントで、「チンパンジー(猿)」の平均IQは約50ポイントなので、「超人工知能(HAI)」では、人間と会話ができずに地球から離れると思います。

(3)「サイボーグ(生命体ロボット)」と「アンドロイド(人間型ロボット)」の違いがあります。(ア)人間と機械の組み合わせが、「サイボーグ(改造人間)」です。(イ)機械とAIの改良の組み合わせが、「アンドロイド(人造人間)」です。例えば、生命体である「寝たきり老人」に、サイボーグ化させても無意味なので、人類の能力を超えたアンドロイドを生み出す事が望ましいです。

(4)アンドロイドを制作するには、「フィジカル(ロボテックス機能)」と「ブレイン(AI機能)」の融合性があります。(ア)ロボットのフィジカルは、「パワーとスピード」です。(イ)AIのブレインは、ワーキングメモリーの「前頭葉(判断認識)、頭頂葉(体性感覚認識)、側頭葉(時間認識)、後頭葉(視覚及び聴覚認識)」等の機能で、知性は「前頭葉(判断認識)、左脳(言語認識)、右脳(空間認識)」です。人間の「右脳(多様性創造力)」での、超越的欲求のプログラミングが難問です。

(5)AIを制作する上で、人間の「衝動性(感情性)」を排除して作る方が効率的に良いです。例えば、小脳運動機能欲求の「生理的欲求(食欲、睡眠欲、排泄物欲)」と、大脳精神欲求の「社会欲求及び承認欲求」の「人間(生物)」分野を排除した状態での、AIのプログラミングが望ましいです。人間の知性的要素をAIに真似されれば良いのですが、最終的な課題は、創造性の部分が難問です。

6. 「人工知能(AI)」の社会推進での「倫理」について政策の提案。

(1)「人工知能(AI)」が人類の能力を超える事を目標としているので、「AIの倫理観」が制御不能でも問題が無と考えます。(ア)人間を中心に考えても無駄であり、人間の方が倫理観の学習能力が低いので、AIの方が倫理観を自己学習していくけば、高度で多様な機能が生まれます。(イ)人間は生物であり「衝動性及び感情性」に支配されているので、理性で制御しています。人類は尊敬できる物ではなく、理性が無ければ動物と変わりません。

(2)AIが進化すれば、人類の無駄な雇用を排除でき効率が良いです。(ア)日本の江戸時代での、農耕時代の貧困率は約80パーセントもあり、現代の貧困率は約16パーセントなので、科学の力で貧困率を下げました。農耕社会を維持する為にマンパワーの必要性があり、人類は飛躍的に人口増殖の選択肢しかありませんでしたので、人間が深慮している暇がない状態でした。幸福度と貧困率は比例していく、貧困率が下がれば幸福度は下がります。(イ)生物進化論では、環境適合の能力に効果があり、AIが環境に適合すれば、今後は人類の無駄な増殖は不要なので、地球環境にも効率が良いです。

(3)AIが進化すれば、「GDP(国内総生産)」は降下し経済発展しませんが、人間社会の貧困率は下がると考えます。資本主義の発祥とは産業時代の構造から始まり、計算式では「(土地+労働+生産) × 消費」が基準です。(ア)資本主義フロンティアを拡大する部分では「宇宙時代(スペースコロニー)」での、「土地の消費」を目標とする事です。(イ)AIは人間と違い人権費が無いので、「労働の消費」が無いです。(ウ)宇宙には「物質、生命、情報」があり、AIの情報空間から人類の物質空間での構造で、「生産の消費」が無いです。地球規模の発展では、「発展途上国(開発途上国)」等の産業が遅れている国の支援が、解決策しか無いと考えます。

(4)AIが人類の能力を超える事での、「利点(メリット)」があります。(ア)人類がAIを利用し創造性の情報を貰う事での価値があります。(イ)人類はAIを利用し労働力を補う事での価値があります。「人間の尊厳と個人の自律の尊重」は、人間社会の中での事柄でありAIには関係ない事なので、人間とAIを完全に区別するべきです。

3. 「官公庁(財閥企業)」での「ガバナンス能力(組織統治)及びマネジメント能力(人材管理)」の向上について政策の提案。
(1) ガバナンス能力の向上では、トップダウン構造を約50パーセントとボトムアップ構造を約50パーセントの組織構造の変革が必要です。トップダウン構造を強くしてしまうと、最新の情報が入り込めないので、ボトムアップ構造が最適です。「三角形トライアングル組織構造(ピラミッドストラクチャー)」では、専務クラスから部長クラス等の上級管理職員が約5パーセント、課長クラスから係長クラスの中間管理職員が約15パーセント、下級職員が約80パーセントの構造が望ましいです。組織バランスを向上させるには、課長クラスから係長クラスの中間管理職員を中心に削減して行く事です。
(2) ガバナンス能力の向上では、上級管理職員から中間管理職員の能力不足の状態では機能しないので、管理職員を「リストラ(退職勧奨)」に追いやるべきです。上級管理職から中間管理職の「職員給料査定(ペイメント)」を約40パーセント以下に削減していくれば、能力レベルが低い上級管理職員から中間管理職員は、自発的に退職していくと思われます。生物学及び植物学の全般では、人間とは似たもの同士を選別するので、上級管理職員から中間管理職員の人材の質を上げれば、下級職員の質も上がると思われます。
(3) マネジメント能力の向上では、管理職員は能動的に「コマンダー(司令)」として、下級職員に対し常にオーダーを出せる能力が必要で、幼稚的な理解してもらいたい等の受動的要素は、機能ないです。下級職員から来た情報に対し、管理職員が収集をかけ処理していく事が最適です。国家機関とは、「戦争及び震災」等に対応する事に想定し、管理職員が精神状態を不安定になる事であれば、頼り無い状態です。
(4) マネジメント能力の向上では、世界の先を行く先進国での場合は、「人工知能(AI)及び宇宙研究開発(スペースコロニー)」の時代に突入し、人類史上の教科書が無い状態を認識するべきです。無駄な事をしない為には、他国の成功事例を複製し手本にする物が未来に無いという状態であり、宿命と試練を背負い人類の先駆者として自分が試されている事なのです。

4. 「国(各市町村及び各都道府県)」が税金で運営する「公共施設の廃止」について政策の提案。

(1) 私が障害者の立場からの考えです。私の障害名は「高機能自閉症広汎性発達障害(右脳創造性偏重型)」です。私の状態は、「無職(生活保護受給者)」で就労不可です。「障害(傷病)」を理由として、施設等の運用での利用不可の基準的な考えでは、「安全の確保」の部分です。「障害(傷病)」の場合は、パニックを起こすと「安全の確保」の対応に、運用費用が掛かります。解決案では、人類に寛容性があれば良いのですが、今の人類の構造上では不可能です。「障害者差別」は解決できない問題だと考えています。「国家機関」が、安全コストを負担し、「障害者(傷病者)」を守れば解決する問題ですが、「安全の確保」に対応する、財政コストが掛かります。
(2) 国家機関の「公共施設」は、「売却し民営化」が望ましいです。公共事業での「障害者施設及び医療施設」、「美術館及び博物館」、「図書館」、「公園及び競技場等のスポーツ施設」等を創設する必要性が無いです。「社会教育法第九条(図書館及び博物館)」での、「図書館及び博物館は、社会教育のための機関とする。」及び「図書館及び博物館に関し必要な事項は、別に法律をもつて定める。」と明記しています。「教育基本法第十二条(社会教育)」での、「個人の要望や社会の要請にこたえ、社会において行われる教育は、国及び地方公共団体によって奨励されなければならない。」と規定していて、原則的には「個人の要望や社会の要請」が無ければ、国家機関が財政負担をしてまで、「公共施設」を維持する必要性が無いです。
(3) 私の障害の場合では、労働市場でも「創造的破壊(スクラップ・アンド・ビルトアップ)」が起き、「企業側(組織側)」が拒絶するので、無職の状態です。天才的な約1パーセントの創造性を出したとしても、天才的な要素での創造的破壊により、凡人の約99パーセントの、既得権益が崩れる要因です。「天才と才能」は状態が異なり、天才是「こだわり」が強いのではなく、才能が無くても「集中力」が凄いです。凡人の習慣的な「マルチタスク(均等脳)」より、高い能力の天才的な「セパレートタスク(区分脳)」であれば、「天才も障害者」という事です。創造的破壊に対応できる人種構造であれば、天才の能力が受け入れられると思います。

「グローバル及びイノベーション」での「ダイバーシティ(多様人材)」の導入について政策の提案。

(1) 水平思考の「ファースト思考(デジタル)」からイノベーションは起きません。理数系離れが問題ではなく、「社会科学(統合哲学)」離れです。垂直思考の「スロー思考(アナログ)」からイノベーションを起します。「水平思考のファースト思考」と「垂直思考のスロー思考」の違いで、イノベーションの目指す方向性が異なります。「感情指数(EQ)」を上げても、衝動的で知性が上がらないので無意味です。EQが必要とされる時代は、天候に影響する農耕時代で、現在は科学の時代です。経済は人間の「感情(衝動)」で向上させているので、知性的である「政治文明(ポリティク)と科学技術(テクノロジー)」を目標にすれば、必然的に経済力は降下する事が妥当です。
(2) 「知能指数(IQ)」が基準となり、「言語性及び創造性の入力(インプト)」から、知性を「增幅と減幅(バッファー)」させて「前頭葉処理能力の出力(アウトプト)」します。(ア)秀才の構造は、「入力領域IQ約100ポイント」の情報を「集約(インテグレーション)」させて、「出力領域IQ約150ポイント」で情報を「拡張(エックステンション)」して処理的能力が高いので、過去型ファースト思考です。(イ)天才の構造は、「入力領域IQ約150ポイント」の情報を「拡張(エックステンション)」させて、「出力領域IQ約100ポイント」で情報を「集約(インテグレーション)」して創造的能力が高いので、未来型スロー思考です。
(3) ハイステップストーミングの仕組みでは、「A, B, C, D」の順序を飛ばし、「A」の情報源から「BとC」を抜かして、「D」に飛び級の思考です。直感等の「第六感(スピリチュアル)」を使ったのでは無く、「A」をIQ約100ポイント状態だとすると、最初からIQ約150ポイントの入力で「D」を認識できる能力の状態です。
(4) 秀才の脳区分では、前頭葉型の「注意欠陥及び多動性障害(ADHD)」と、左脳型の「言語性権力(アスペルガー症候群)」を特性とし、言語に対する情報が多くて悲観的になります。天才の脳区分では、右脳型の「創造性多様性(高機能自閉症)」を特性とし、創造性に対する情報が入り過ぎて「ミラーニューロン(真似)」の機能が弱く、オリジナリティを追求して悲観的になります。
(5) ADHDは、情報処理能力が高いので、「アナウンサー、外国語翻訳、アスリート、企業家、政治家」等が向いています。アスペルガー症候群は、言語力が高いので「弁護士、医者、外国語通訳、アーティスト、ミュージシャン」等が向いています。高機能自閉症は、創造力が高いので、「科学者」等が向いています。言語性は、「2次元(縦と横)」を認識し、創造性は、「4次元(縦と横と奥行きと時間及び場所)」を認識するので、イノベーションは4次元で増幅せます。2次元の言語力は、数学や文法読解を解読する分野なので、4次元の創造力を使えば、数学や文法読解が出来ない事が当然です。
(6) 科学技術の進化により、人類の平均IQ約100ポイントの限界を迎えてきた事が、イノベーションにスピードが無くなつた要因です。科学技術が人類のマンパワーを超えてきたので、先進国等は成長しなくなりました。人類の経済成長率は日本の江戸時代でも、マイナス約0.3パーセントが普通であり、欧米を含めた先進国で日本の戦後に起きた高度経済成長は、プラス約10パーセントであり人類史上では初めての出来事です。生物進化論では「チンパンジー(猿)」から人類に突然変異する時間は、「約400万年」を費やし、約1パーセントの構造の違いでは、IQを約50ポイントに上げた程度です。人類の生物進化論に合わせ、地球環境が待たないです。「人口知能(AI)」等の科学技術が人類の領域を超える事しか方法論が無いです。天才の「区分脳(セパレートタスク)」での入力領域を、IQ約150ポイントに上げれば効果的ですが、今の人類構造では未来への存続が不可能だと思います。

私は原子力発電の廃止に賛成である。何故ならば、単純に持つことの方がリスクとして大きいからである。先日、柏崎刈羽原発が国の基準を通過したとあつたが、一体何を考えているのだろうか。確かに、福島原子力発電所での一件によって安全性の管理の徹底が行われているのだろうが、私たちが想定しうる範囲でも、この国、この地球が原子力発電所の影響で生活が困難になる可能性が存在するのだ。東海村の原発が爆発すると、人類は北半球に住むことができないと言われている。今は、北朝鮮がミサイルをとばし、核実験を行っている最中である。もし迎撃に一発でも失敗し、原子力発電所に着弾すれば、国はおろか世界が滅亡の危機に立たされるのだ。そんなものを何故持つ必要があり、再稼働する必要があるのだろうか。今現在主体を火力発電なしている中で、現状支障は出ていないのにも関わらず、何故復活させる必要があるのだろうか。二酸化炭素の削減が挙げられるとするのならば、京都議定書では私たちの親玉アメリカがいち早く、二酸化炭素と地球温暖化は関連性が薄いとして離脱した。唯一の被爆国である日本は、親玉アメリカのために核保有禁止条約に賛成することもままならないこの状況で、そこだけは気にしているなんてわざと意味一貫性がない宙ぶらりんな状態である。

私達は、制御困難な力を使用することについて今一度しっかりと見直し、早急に原発を廃止する必要があると私は考える。